

Łatka 1.10 - Lista zmian

AUDIO

- Dodano muzykę po wyścigu konnym w zadaniu "Historia Ciri: Wyścig".
- Naprawiono problem z muzyką w Kaer Muire, która przysłaniała inne dźwięki.
- Naprawiono problem polegający na braku dźwięku po wczytaniu autozapisu przed walką z piratami w zadaniu "Kierunek - Skellige".
- Dodano nowe opcje dialogowe z Triss i Yen przed walką w Kaer Morhen.
- Dodano nowe opcje dialogowe z Ciri w zadaniu "Wyrównanie rachunków".
- Dodano nowe opcje dialogowe z Triss w zdaniu "Na cienkim lodzie".
- Naprawiono problem powodujący, że widłogon nie przestawał wrzeszczeć po użyciu Igni i ataku mieczem.
- Naprawiono problem, który powodował zapętlenie się motywu dźwiękowego z walki podczas pierwszej sekcji muzycznej w Nowa Gra +.

DLC

- Naprawiono problem uniemożliwiający uruchomienie Nowej Gry + z niektórych zapisów.

ROZGRYWKA

- Naprawiono rzadki błąd powodujący nieprawidłową regenerację wytrzymałości.
- Naprawiono rzadki błąd powodujący przyspieszony ruch postaci po użyciu kuszy, rzuceniu petardy lub ataku mieczem podczas jazdy konnej.
- Naprawiono błąd nieprawidłowego zliczania wagi przedmiotów w ekwipunku.
- Naprawiono rzadki błąd powodujący, że efekt zwolnionego tempa spowodowany rzuceniem czaru przez Caranthira nie przestawał działać po zakończeniu czasu.
- Naprawiono rzadki błąd powodujący problem z działaniem eliksiru Wyśmienity Grom.
- Naprawiono błąd powodujący, że strumień ognia mógł zostać użyty, nawet jeśli nie został wyposażony w Panelu Postaci.
- Naprawiono błąd powodujący, że Płotka zachowywała się nieprawidłowo podczas wyścigu w zadaniu "Ażeby widłogona zwabić".
- Naprawiono rzadki błąd powodujący, że regeneracja zatrucia eliksirami była zablokowana po wypiciu odwaru z Baby Wodnej.
- Schematy rzemieślnicze posiadane przez kupców posiadają informację o poziomie potrzebnym do użycia przedmiotu.
- Poprawiono kolorystykę etykiety "Wymagany poziom" przedmiotów dostępnych u kupców i skrzyni na ekwipunek. Teraz, jeśli Geralt ma zbyt niski poziom, informacja "Wymagany poziom" będzie czerwona.
- Wprowadzono modyfikację uniemożliwiającą sprzedaż petard i eliksirów.
- Poprawiono pojedyncze problemy ze skalowaniem potworów w trybie Nowa Gra +.
- Wprowadzono kilka ulepszeń dotyczących Gwinta, łącznie z możliwością wyboru trzech poziomów trudności - dostępne w menu głównym gry Opcja>Gra.
- Wprowadzono szereg ulepszeń związanych z balansem gry w trybie Nowa Gra +.

- Poprawiono schemat rzemieślniczy dla ulepszonych rękawic Wilka - można już je stworzyć bez rękawic Gryfa.
- Naprawiono błąd, w którym wzrost poziomu zatrucia eliksirami po wypiciu odwarów nie był ujęty w statystykach postaci.
- Naprawiono błąd, który powodował, że wysoki poziom toksyczności blokował możliwość eksploracji - wchodzenia na łódź i drabinę.
- Wprowadzono ulepszenie zmieniające kolor miecza w zależności od użytych run.
- Naprawiono rzadki błąd, który powodował nieprawidłowe pojawianie się przycisku interakcji przy podejściu do drabiny.
- Naprawiono błąd, w którym Geralt pozostawał przyczepiony do tonącej łodzi podczas celowania kuszą.
- Naprawiono rzadki błąd, w którym Geralt wyrzucany był w powietrze po podejściu do rumpla łodzi.
- Naprawiono rzadki błąd, w którym słudzy Dzikiego Gonu biegali w kółko podczas zadania Bitwa o Kaer Morhen.
- Naprawiono błąd, w którym Ifryt nie był niewrażliwy na wszystkie warianty znaku Igni.
- Poprawiono balans gry dla katakana.
- Poprawiono balans gry dla poziomu trudności "Droga ku zagładzie".
- Naprawiono informacje o osiągnięciu "Kolekcjoner kart" - dodano powiadomienie o brakujących kartach.
- Naprawiono łup pojawiający się przy gęsiach i kurczakach .
- Naprawiono błąd, który powodował, że gracze będący w Velen nie mogli przeglądać mapy Novigardu i przez to używać punktów szybkiej podróży.
- Naprawiono błąd powodujący pojawienie się punktu zapisu po odwiedzeniu tablicy ogłoszeń w połowie zadania z Porońcem.
- Naprawiono problem podczas walki z Nithralem, który powodował, że NPC nie mógł się poruszać.
- Naprawiono błąd, który powodował, że tatuaż z Wiedźmina 2 pojawiał się w grze Wiedźmin 3, mimo że gracz ukończył misję jego usunięcia.
- Naprawiono błąd, który pozwalał na wielokrotne rzucenie alternatywnej wersji Yrden przy odpowiednich talentach.
- Usunięto możliwość zabicia NPCów za pomocą petardy Smoczy Sen.
- Naprawiono błąd, który powodował, że wroddy NPC mogli zablokować Geralta w trybie walki.
- Naprawiono błąd, który powodował, że Kamień Runiczny Perun blokował przyrost punktów adrenaliny przy użyciu stalowego i srebrnego mistrzowskiego miecza szkoły Niedźwiedzia.
- Naprawiono błąd, który powodował, że Geralt mógł zostać unieruchomiony przy wraku statku w Velen.
- Naprawiono rzadki błąd powodujący spowolnione pojawianie się przycisku interakcji.
- Naprawiono rzadki błąd brakującego wróża podczas zadania Gwint: Rozgrywki w Velen.
- Naprawiono błąd w poruszaniu się postaci po rozmowie z zielarzem w pobliżu karczmy "Gęsia Pipa".
- Naprawiony błąd, który powodował, że sakiewka z łupem zawisała nad ziemią, podczas gdy Geralt wykonywał skok w powietrzu.

- Naprawiono błąd, który powodował, że znak Yrden o zwiększonej mocy sprawiał, że przeciwnicy nie mogli się ruszyć.
- Naprawiono błąd, który powodował zamknięcie okna sklepu po użyciu klawisza informacji o przedmiocie.
- Naprawiono nienaturalne zachowanie wyvern w niektórych lokacjach.
- Naprawiono błąd, w którym gracz nie mógł przekazać Yen kryształu Filippy w Kaer Morhen.
- Naprawiono błąd, w którym pokonani NPC wskrzeszali się i ginęli ponownie podczas rozmowy po walce.
- Naprawiono błąd, który powodował brak ikony poszukiwania skarbów na mapie.
- Naprawiono błąd, który powodował, że wizerunek Geralta pojawiał się w nieprawidłowym miejscu, jeśli ekwipunek został otwarty podczas żeglowania.
- Naprawiono błąd, w którym osiągnięcia nie działały prawidłowo w wersji 1.07. po wgraniu zapisu stworzonego z wersji 1.06.
- Poprawiono błąd, który powodował, że statystki przedmiotu różniły się, jeśli był on kupiony u handlarza.
- Naprawiono balans gry dla zadania "Nothing" w trybie Nowa Gra +.
- Naprawiono błąd, który powodował, że ruch postaci mógł wydawać się przyspieszony lub spowolniony po sekwencji w zwolnionym tempie, np. podczas jazdy konnej.
- Naprawiono błąd, który powodował, że efekt regeneracji żywotności nie kumulował się po spożyciu jedzenia.
- Naprawiono błąd, który powodował, że kowal we wsi Jawornik sprzedawał schemat rzemieślniczy "Komplet Wyśmienitej Zbroi Szkoły Gryfa".
- Naprawiono błąd, który powodował, że krypta w Białym Sadzie była zamknięta, co uniemożliwiało ukończenie zadania "Poszukiwania: Rynsztunek Szkoły Żmii".
- Naprawiono problem z balansem gry w trybie Nowa Gra +, mającym szczególnie wpływ na walkę z udziałem Cerys w zadaniu "Królewski gambit".
- Naprawiono błąd, w którym samouczek mutagenów nie sprawdzał, czy gracz posiada mutageny.
- Naprawiono błąd uniemożliwiający zdobycie skarbu w zadaniu "Łupy Wojenne".
- Naprawiono nieprawidłowe działanie zdolności "Młynek".
- Naprawiono błąd, który powodował, że karta do Gwinta "Manekin do ćwiczeń" posiadała wartość punktową.
- Naprawiono kilka błędów związanych z rozmową z Vernonem Rochem w różnych momentach gry.
- Naprawiono błąd, który powodował, że parowanie nie było zaliczane podczas samouczka walki.
- Naprawiono błąd, który powodował, że ustawienia sterowania nie resetowały się i wymagały przeładowania gry.
- Naprawiono błąd, który powodował, że brakujące składniki alchemiczne nie aktualizowały się w oknie z przepisem.
- Naprawiono błąd z poziomem Filippy w zadaniu "Najciemniej jest pod latarnią" w trybie Nowa Gra +.
- Naprawiono błąd dający dostęp do ekwipunku na początku trybu Nowa Gra +, pomimo jego blokowania przez zadanie.

- Naprawiono błąd, w którym krabopająk nie poruszał się przez jakiś czas, jeśli gra została załadowana z zapisu przed samą walką.
- Naprawiono błąd, który powodował, że wykrzyknik, który oznacza dostępne zadanie, pojawiał się nad głową Zoltana przez cały czas trwania zadania "Bitwa o Kaer Morhen".
- Naprawiono błąd, który powodował, że strażnik prowadzący Geralta do piwnicy Rosy, zaczynał lewitować.
- Naprawiono błąd, który blokował Ciri, jeśli ta opuściła wyznaczone pole gry podczas zadania "Historia Ciri: Na złamanie karku".
- Naprawiono błąd, który powodował, że dezercerzy w okolicy zadania "Ludzie w opałach" byli nieśmiertelni.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że użycie Igni powodowało przyspieszoną regenerację wytrzymałości przeciwników.
- Naprawiono błąd, który powodował pojawianie się samouczka schowka na przedmioty przy rozpoczęciu nowej gry.
- Dodano brakującą nazwę mutagenu zdobytego po pokonaniu południcy w zadaniu "Zlecenie: Licho przy studni".
- Naprawiono błąd, w którym Bies na Krzywuchowych Moczarach odradzał się po każdej medytacji Geralta.
- Naprawiono błąd, który powodował, że ludzie pojawiali się w Ruinach Karczmy na Skellige zanim ta została uwolniona od potworów.
- Naprawiono błąd, który powodował, że gracz mógł utknąć pomiędzy budynkami w Oxenfurcie.
- Naprawiono błąd, który uniemożliwiał wspinaczkę w zadaniu "Zlecenie: Bestia z oxenfurckiej puszczy".

ROZGRYWKA/DLC

- Naprawiono nieprawidłowe działanie DLC z nowymi animacjami ciosów kończących po instalacji łatki 1.08.

OGÓLNE

- Naprawiono plik manifestu dla pliku .EXE uniemożliwiający odpalenie gry w trybie kompatybilności z Windows Vista.

GUI

- Naprawiono i usprawniono HUD.
- Naprawiono niepoprawnie wyświetlającą się wskazówkę "Śledź zadanie" po rozpoczęciu nowego zadania.
- Wprowadzono szereg zmian w GUI dla Alchemii i Rzemiosła.

- Naprawiono nieprawidłowo wyświetlające się nazwy plików zapisu, jeśli ustawienia językowe różniły się od regionu i ustawień językowych.
- Naprawiono problem z błędnie wyświetlającą się kategorią rzemiosła w GUI.
- Naprawiono szereg błędów w HUD związanych z efektami.
- Naprawiono błąd, który powodował, że tekst w tle drżał przy czytaniu niektórych książek.
- Naprawiono problem, w którym przycisk zwalniania/jazdy do tyłu nie był przypisany do odpowiedniego klawisza.
- Naprawiono przycinanie się liter w niektórych wersjach językowych.
- Poprawiono wiadomość, która pokazywała się w momencie, gdy gracz zdecydował się wyruszyć na Wyspę Mgieł w trybie Nowa Gra +.
- Poprawiono sortowanie ekwipunku dla eliksirów, petard, olejów, jedzenia, itp.
- Poprawiono umiejscowienie funkcji "Rozbierz na części", która nie była prawidłowo ulokowana w niektórych wersjach językowych.
- Naprawiono problem z opuszczoną osadą, która nie pojawiała się na mapie.
- Naprawiono błąd, w którym nieaktywne ikony pokazywały się w liście DLC.
- Naprawiono niedziałającą ikonę w menu w trybie Nowa Gra +.
- Dodano opcje pokaż/ukryj HUD/minimapa przy użyciu jednego przycisku/kliknięcia.
- Naprawiono błąd w informacji o rekomendowanym poziomie wyświetlającej się podczas wejścia na Wyspę Mgieł.
- Naprawiono błąd z niepoprawnie wyświetlonym skrótem klawiszowym do wskazówki "Śledź zadanie", gdy funkcjonalność nie była powiązana z żadnym klawiszem klawiatury.
- Naprawiono błąd UI klawiatury i myszy pojawiający się przy konfiguracji myszy, klawiatury oraz kontrolera.
- Naprawiono błąd powodujący, że podwójne kliknięcie na wybór w dialogu pomijało pierwszą linię dialogu.

WYDAJNOŚĆ

- Zmniejszono występowanie rozmycia obrazu podczas grania.
- Naprawiono rzadko pojawiający się błąd niekończącego się ekranu ładowania przy załadowaniu zapisu w trakcie zadania "Spis cudzołożnic".
- Naprawiono problem z wydajnością przy Jaskini Snów na Skellige.
- Poprawiono wydajność gry w zadaniu "Egzamin z alchemii".
- Poprawiono wydajność gry w lokacji Arena Juniora w zadaniu "Dorwać Juniora".
- Poprawiono wydajność gry na bagnach w Velen.
- Poprawiono wydajność gry podczas użycia petard.
- Poprawiono wydajność gry w miejscach, gdzie znajdują się toksyczne chmury, szczególnie po ich podpaleniu.
- Poprawiono wydajność gry w lokacji Łaźnia w Novigradzie, w szczególności podczas zadania "Najciemniej jest pod latarnią".
- Poprawiono wydajność gry w lokacji Łysa Góra.
- Poprawiono wydajność gry podczas zadania "Bitwa w Kaer Morhen".
- Poprawiono wydajność gry w Kaer Trolde podczas zadania "Królewski gambit".
- Poprawiono wydajność gry podczas zadania "Sprawy rodzinne".

- Poprawiono wydajność gry w scenach pogrzebu i uczty w zadaniu "Umarł król, niech żyje król".
- Poprawiono wydajność gry w domu Keiry w zadaniu "Po omacku".
- Poprawiono wydajność gry podczas rytuału w zadaniu "Sprawy rodzinne".
- Poprawiono wydajność gry podczas zadania "Stosy Novigradu".
- Poprawiono wydajność gry podczas zadania "Mysia Wieża".
- Poprawiono wydajność gry podczas zadania "Przyjacielska Przysługa".
- Poprawiono wydajność gry podczas zadania "Dla dobra nauki".
- Poprawiono wydajność i stabilność gry na wyspie Kłomnica.
- Poprawiono wydajność w scenie z krupierem podczas zadania "Kwestia życia i śmierci".
- Poprawiono wydajność podczas rozmowy Geralta ze Skurwielem Juniorem podczas zadania "Dorwać Juniora".
- Poprawiono wydajność gry podczas walki w laboratorium Myszowora w trakcie zadania "Umarł król, niech żyje król".
- Poprawiono wydajność gry w miejscu kataklizmu w trakcie zadania "Echa Przyszłości".
- Poprawiono wydajność gry scenie odprawiania rytuału nekromancji w zadaniu "Bezimienny".
- Poprawiono wydajność gry podczas zadania "Cisza przed burzą".
- Poprawiono wydajność na Krzywuchowych Moczarach.
- Poprawiono wydajność gry w czasie zdejmowania klątwy w zadaniach "Statuetka żołnierza" i "Statuetka szlachcica".
- Poprawiono wydajność w górach wokół Kaer Morhen.
- Poprawiono wydajność gry podczas walki z Fugasem w zadaniu "Łysa Góra".
- Poprawiono wydajność gry w czasie koncertu w karczmie Zimorodek podczas zadania "Spis cudzołożnic".
- Poprawiono wydajność gry na Wyspie Świątynnej w Novigradzie w nocy i w czasie deszczu.
- Poprawiono wydajność w dolinie cieni w zadaniu "Przez czas i Przestrzeń".
- Poprawiono wydajność przy użyciu pochodni w pobliżu wody.
- Poprawiono wydajność gry podczas rozmowy z Yennefer w Kaer Morhen.
- Poprawiono wydajność gry w czasie rozmowy z Eskelem (sekwencja sekcji katakana).
- Poprawiono wydajność gry podczas zadania "Va Fail, Elaine".
- Poprawiono wydajność gry podczas zapłonu wybuchowej toksycznej chmury.
- Poprawiono wydajność gry w momencie użycia Północnego Wiatru podczas aktywnej umiejętności Petardy klastrowe.
- Poprawiono wydajność gry w momencie użycia Czarci Purchawy podczas aktywnej umiejętności Petardy klastrowe.
- Poprawiono wydajność gry w momencie użycia Smoczego Snu podczas aktywnej umiejętności Petardy klastrowe.
- Poprawiono wydajność gry w czasie rozmowy z Jostą na Skellige.
- Poprawiono wydajność gry w saunie podczas zadania "Opowieść Ciri: Cisza przed burzą".
- Poprawiono wydajność gry w poszczególnych miejscach w Velen.

- Poprawiono wydajność gry podczas zadania "Opowieść Ciri: Król wilków".

STABILNOŚĆ

- Usunięto występujące błędy krytyczne dla kart graficznych AMD Radeon R9 285
- Poprawiono zawieszanie się gry w momencie, gdy gracz użył alt+tab w celu zmniejszenia okna w trakcie ładowania pliku z zapisem.
- Naprawiono błędy krytyczne wywoływane przez karty graficzne GeForce GTX 980.
- Poprawiono zarządzanie pamięcią na konsolach XBOX ONE
- Naprawiono błąd krytyczny, który pojawiał się w czasie rozmowy z właścicielem nawiedzonych domu w zadaniu "Sen w wielkim mieście".
- Naprawiono błąd, który powodował krótkie zawieszanie konsoli Xbox One podczas zbierania przedmiotów.
- Naprawiono problemy ze stabilnością gry w czasie wczytywania zapisanych stanów gry.

UI

- Naprawiono niepożądane zachowanie okna samouczka.
- Naprawiono problem z interfejsem, który powodował nieprawidłowe działanie ikon w czasie zakupu lub sprzedaży przedmiotów.
- Naprawiono problem, który powodował, że po rozpoczęciu medytacji po zakończeniu poprzedniej otwierała się strona postaci.

ASPEKT WIZUALNY

- Naprawiono zacinającą się animację ruchu Płotki.
- Naprawiono błędy graficzne, między innymi, dwie pojawiające się Płotki, NPCe pozbawieni rąk, latające ciała po dekapitacji itd.
- Wprowadzono małe zmiany w lokacjach w grze i ich odwzorowanie na mapie.
- Naprawiono problemy ze światłami w oknach budynków pojawiających się ze zbyt małych odległości.
- Naprawiono problem z niepoprawnym poruszaniem się mieszkańców niosących skrzynie.
- Naprawiono wizualny problem nieprawidłowego zachowania kałuż krwi pod pokonanym wrogiem.
- Naprawiono nieprawidłowy wygląd efektu graficznego ataku korzeni Leszego.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że niektóre korytarze w elfich ruinach nie były pokazane na minimapie w zadaniu "Kamień Słoneczny".
- Naprawiono uszkodzoną minimapę w jaskiniach w zadaniu "Poszukiwania: Rynsztunek Szkoły Kota".
- Naprawiono zacinającą się animację niektórych NPCów obserwowanych z daleka.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że NPCe w tle czasami znikali po pojawieniu się opcji dialogowych.
- Poprawiono wielokrotne przypadki duplikacji ikon interakcji na drabinach i zapadniach.

- Naprawiono błąd w wyniku którego gracz mógł wspiąć się przez sufit w piwnicy karczmy Zimorodek.
- Poprawiono zmiany poziomu detali na poszczególnych budynkach na głównym rynku w Novigradzie.
- Naprawiono krzesło unoszące się w powietrzu w porcie w Oxenfurcie.
- Naprawiono błąd, który powodował, że Geralt mógł spaść przez podłogę za łóżkiem w pokoju Roche'a w kryjówce temerskich partyzantów.
- Poprawiono to jak niektóre NPCe pojawiają się w Novigradzie.
- Poprawiono efekt rozprysku wody przy użyciu znaku Aard.
- Naprawiono błędy powodujące, że NPCe widziani z daleka ulegają "zamrożeniu" lub przyjmują "pozycję T".
- Poprawiono błędy z pojawianiem się poszczególnych typów małych roślin.
- Naprawiono błąd wymuszający nieprawidłowy wygląd redańskiego pancerza na Geralcie po ponownym pojawieniu się po scenach i po szybkiej podróży.
- Naprawiono uszkodzoną animację i model koni pojawiających się w zadaniu "Historia Ciri: Wyjście z cienia".
- Usunięto przyjmowanie "pozycji T" przez Lamberta po wykonaniu konkretnych kroków w zadaniu "Bitwa o Kaer Morhen".
- Dodano brakujące efekty kręgów na wodzie.
- Naprawiono problemy w animacji niektórych kobiecych NPC.
- Poprawiono pojawianie się wskazówek dźwiękowych w trybie dla daltonistów na czerwono.
- Naprawiono nieprawidłowe wczytywanie się terenu, NPCów i elementów środowiska.
- Naprawiono problemy z poziomem detali dla statku króla Radowida.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że krople deszczu stawały się niewidzialne, jeśli postać gracza zginęła w czasie deszczu.
- Usunięto przyjmowanie "pozycji T" przez Geralta w poszczególnych cutscenach.
- Usunięto wiele problemów wymuszających pojawianie się elementów zabudowy.
- Usunięto przyjmowanie "pozycji T" przez wisielca.
- Poprawiono uszkodzoną linię w cutscenie w studni.
- Naprawiono problemy z renderowaniem w domu w Oxenfurcie.
- Przywrócono pojawianie się śladów krwi na Geralcie lub NPCach po kilku ciosach.
- Naprawiono błąd powodujący, że Geralt pojawiał się w bieliźnie w czasie cutsceny.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że powierzchnia wody nie była wyświetlana poprawnie.
- Naprawiono błąd, który powodował, że zarówno czerwone jak i niebieskie oznaczenia zapachu pojawiały się we włączonym trybie dla daltonistów w czasie zadania "Represje w Novigradzie II".
- Naprawiono problemy z cieniami w karczmie w Zalipiu.
- Naprawiono dziury widoczne pod za skalnymi ścianami w jaskini zawierającej przepis na mistrzowską Zbroję Szkoły Kota.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że deszcz padający na zewnątrz był widoczny w cutscenie dziejącej się wewnątrz w czasie zadania "Polowanie na czarownicę".
- Naprawiono problem z niepojawiającymi się efektami znaku Aksji wokół karczmarza, na którym użyto znaku.

ZADANIA

- Naprawiono problem niepozwalający graczom na ukończenie zadań "Statuetka żołnierza" i "Statuetka szlachcica".
- Naprawiono rzadki błąd, który pozostawiał zadanie "Bezimienny" jako aktywne pomimo jego ukończenia.
- Naprawiono błąd, przez który zadanie "Racja Stanu" zostało oznaczone w dzienniku jako zakończone niepowodzeniem pomimo jego ukończenia.
- Naprawiono błąd, który nie pozwalał graczom ukończyć zadania "Drób w opałach".
- Naprawiono rzadki błąd w zadaniu "Dorwać Juniora", który blokował określone funkcje w grze pomimo ukończenia części zadania.
- Naprawiono rzadki błąd w zadaniu "Zlecenie: Bestia z oxenfurckiej puszczy", kiedy zlecenie nie aktualizowało się po rozmowie ze zleceniodawcą.
- Przynęta używana w zadaniu "Zlecenie: Tajemnicze ślady" jest teraz bardziej widoczna w ekwipunku.
- Naprawiono rzadki błąd, który uniemożliwiał graczom rozmowę z Talarem po ukończeniu niektórych zadań głównych.
- Naprawiono błąd, który nie wykrywał wina w ekwipunku w czasie zadania "Serce nie sługa".
- Naprawiono błąd, który powodował niepoprawny przebieg zadania "Wieża znikąd".
- Naprawiono błąd powodujący, że trofeum z zadania "Zlecenia: Zaginiony patrol" nie mogło zostać sprzedane.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że zadanie Bastion ponownie pojawi się w dzienniku pomimo jego ukończenia, jeśli gracz użyje kaganka Keiry.
- Dodano brakującą interakcję do zamkniętej skrzyni w zadaniu pobocznym "Cena honoru".
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że Morvudd jest nieśmiertelny w zadaniu "Zlecenie: Zaginiony syn".
- Naprawiono błąd, przez który zadanie poboczne "Wierny przyjaciel" pozostawało aktywne pomimo ukończenia głównej linii fabularnej.
- Naprawiono błąd, który uniemożliwiał graczom ukończenie zadania "Racja Stanu".
- Naprawiono błąd, który nie pozwalał graczom na rozmowę z Vernonem Roche w czasie zadania "Oko za oko".
- Naprawiono błąd, który uniemożliwiał graczom ukończenie zadania "Gwint: Starzy znajomi" po zakończeniu głównego wątku fabularnego.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że zadanie "Jaskinia snów" nie mogła zakończyć się niepowodzeniem po dokonaniu pewnych wyborów przez gracza.
- Naprawiono możliwy błąd, który przynosił nieuzasadnione dodatkowe punkty doświadczenia podczas zadania "Szlak bohaterów".
- Przywrócono brakującego druida alchemika w Gaju Gedyneith.
- Odblokowano możliwość uczestnictwa w wyścigach konnych we Wrońcach po ukończeniu głównego wątku.
- Naprawiono rzadko pojawiającą się niepoprawną aktualizację zadania "Skarb Hrabiego Reuvena", która może wystąpić po tym, jak gracz opuści siedzibę łowców czarownic.

- Naprawiono rzadko występujący błąd, który powodował, że nie można było dezaktywować bariery w czasie zadania "Nabiał i ciemne siły".
- Naprawiono rzadki błąd, podczas którego nie można było ukończyć zadania "Gwint: Starzy znajomi" po dokonaniu przez gracza określonych wyborów w grze.
- Naprawiono błąd, który umożliwiał ponowne rozpoczęcie zadania "Nabiał i ciemne siły".
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że cel zadania "Wielka ucieczka" był oznaczony jako zakończony niepowodzeniem mimo pomyślnego ukończenia.
- Naprawiono błąd, który uniemożliwiał spalenie listów w zadaniu "Zlecenie: Leśnica".
- Naprawiono rzadko występujący błąd, który powodował ponowne pojawienie się Svena w zadaniu "W sercu lasu" po dokonaniu przez gracza określonych wyborów.
- Naprawiono błąd, który powodował, że zadanie "Zlecenie: Zaginiony narzeczony" było oznaczone jako niepowodzenie, pomimo jego ukończenia.
- Naprawiono rzadko występujący błąd, który uniemożliwiał graczowi rozmowę z Lambertem i rozpoczęcie zadania "Ostatnia próba".
- Naprawiono błąd, który uniemożliwiał zdobycie karty do Gwinta od Lugosa w zadaniu "Gwint: Rozgrywki na Skellige".
- Naprawiono błąd, który powodował, że zadanie "Statuetka szlachcica" pozostawało aktywne w dzienniku pomimo ukończenia głównej linii fabularnej.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że zadanie "W wilczej skórze" pozostawało aktywne w dzienniku pomimo ukończenia związanych z nim celów.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że Lambert nie pojawiał się w karczmie Nigdzie podczas zadania "Po nitce do kłębka".
- Naprawiono błąd, który oznaczał cele zadania "Kabaret" jako zakończone niepowodzeniem, pomimo ich ukończenia.
- Naprawiono rzadko występujący błąd, który sprawiał, że przeciwnik nie otrzymywał obrażeń w czasie zadania "Wściekłe pięści: Mistrz nad mistrzami".
- Naprawiono błąd, który powodował, że gracz nie mógł kontynuować zadania "Coś się kończy, coś się zaczyna" po opuszczeniu Białego Sadu.
- Naprawiono rzadko występujący błąd, który powodował, że gracz nie mógł pokonać Meluzyny w zadaniu "Zlecenie: Zaginiony narzeczony".
- Naprawiono błąd, który powodował, że ścieżka zapachu była niewidzialna w zadaniu "Nothing", jeśli wiedźmińskie zmysły były używane w trybie dla daltonistów.
- Naprawiono błąd, który powodował oznaczenie celów jako zakończone niepowodzeniem w zadaniu "Zlecenie: Bestia z Hindarsfjall" pomimo jego ukończenia.
- Naprawiono rzadko występujący błąd, który uniemożliwiał graczowi grę w Gwinta z kupcem Scoia'tael w zadaniu "Gwint: Rozgrywki w Novigradzie".
- Poprawiono nieprawidłowe wyświetlanie nieodkrytych lokacji na wyspie Undvik na Skellige.
- Poprawiono rzadko występujący błąd, który uniemożliwiał zdobycie trofeum z Meluzyny w zadaniu "Zlecenie: Zaginiony narzeczony".
- Naprawiono oznaczanie celów w zadaniu "Poszukiwania: Rynsztunek Szkoły Gryfa".
- Naprawiono błąd, który powodował, że zadanie "Hieny cmentarne" mogło reaktywować zadanie poboczne "Fałszywe papiery", pomimo jego wcześniejszego ukończenia.

- Naprawiono błąd, który uniemożliwiał ukończenie zadania pobocznego "Wiedźmińska kuźnia".
- Naprawiono rzadki błąd, który powodował blokadę określonych działań w zadaniu "Królewski gambit".
- Naprawiono błąd, który powodował, że wrodzy łowcy czarownic pojawiali się ponownie.
- Naprawiono rzadko występujący błąd, który uniemożliwiał osiągnięcie celu w zadaniu "Nilfgaardzki łącznik".
- Naprawiono rzadko występujący błąd, który powodowałby nieskończone ładowanie się ekranu po uzyskaniu trofeum w zadaniu "Zlecenie: Upiór z Eldbergu".
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że drzwi do krematorium były zamknięte.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że zadanie "Towarzysze broni: Velen" nie mogło zakończyć się niepowodzeniem pomimo wyborów gracza.
- Naprawiono rzadko występujący błąd, który sprawiał, że zadanie "Po omacku" nie przebiegało poprawnie, jeśli gracz ominął walkę z golemem.
- Rozwiązano problemy z nawiedzonym miejscem w okolicach Nowego Mogilnika.
- Naprawiono rzadko występujący błąd w zadaniu "Zlecenie: Tajemnica wsi Stegny", który sprawiał, że zadanie nie przebiegało poprawnie, jeśli gracz odwiedził Stegny, zanim zabrał stosowną notatkę otwierającą zadanie na tablicy we wsi Rudnik.
- Naprawiono rzadko występujący błąd, który uniemożliwiał rozmowę z Zoltanem w czasie zadania "Towarzysze broni".
- Naprawiono rzadko występujący błąd, który sprawiał, że zadanie "Szlak bohaterów" pozostało aktywne w dzienniku pomimo jego ukończenia.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że cel w zadaniu "Nilfgaardzki łącznik" zostawał błędnie oznaczane jako zakończone niepowodzeniem.
- Wprowadzono dodatkową nagrodę w zadaniu "Ostrze Berengara" oraz zmieniono warunki niepowodzenia w danym zadaniu.
- Naprawiono nieskończony ekran wczytywania po rozmowie z organizatorem wyścigów w Rezydencji Vogelbudów.
- Naprawiono błąd, który umożliwiał graczom dostęp do panelu mistrzowskiej zbroi bez wcześniejszego ukończenia wymaganego zadania.
- Naprawiono błąd, który blokował wspinaczkę w kierunku Filippy Eilhart w zadaniu "Najciemniej pod latarnią".
- Naprawiono błąd, który powodował nieprawidłowe wyświetlanie znacznika "Opuszczone miejsce" na mapie w pobliżu wsi Sworoń.
- Naprawiono problem z niekończącym targowaniem się w zadaniu "Zlecenie: Śmiertelne rozkosze".
- Naprawiono błąd, który wymuszał nieprawidłowy przebieg zadania, kiedy Geralt może uniknąć konwersacji z Triss i Królem Żebraków.
- Naprawiono niekonsekwencję, w której bohaterowie nieuratowani przez Geralta pojawiają się w zadaniu "Teraz albo nigdy".
- Kaganeck jest już dostępny w chatce Keiry w przypadku, kiedy gracz ukończył zadanie "Wyspa Mgieł", ale nie ukończył zadania "Mysia Wieża".
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że utopee atakowały bandytów pojawiających się w określonych zadaniach pobocznych.

- Naprawiono błąd, który sprawiał, że wykrzyknik oznaczający dostępne zadanie pojawiał się nad głową Jaskra po ukończeniu głównej linii fabularnej.
- Naprawiono dublujące się linie dialogowe w rozmowie z Molly w zadaniu "Spis cudzołożnic".
- Naprawiono błąd z aktualizacją celu zadania po podniesieniu listu w zadaniu pobocznym "Porwana za młodu".
- Zmieniono warunki niepowodzenia dla zadania pobocznego "Nasza szkapa".
- Naprawiono problemy z ogniskiem w czasie zadania "Łysa Góra".
- Naprawiono problem z niekończącym się ekranem wczytywania w czasie zadania "Sprawy rodzinne".
- Naprawiono problem z dublowaniem się nazw zadań w niektórych językach.
- Naprawiono problem, który mógł się pojawić, jeśli gracz został znokautowany przez strażników w chwili podążania za Baronem w zadaniu "Sprawy rodzinne".
- Naprawiono nieprawidłowy rodzaj zadania przypisany zadaniu "W sercu lasu".
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że Graham, zamiast iść do wieży, teleportował się do niej.
- Naprawiono kolizję blokującą przebieg gry w jaskini cyklopa w zadaniu "Egzamin z Alchemii".
- Naprawiono błąd blokujący przebieg gry w zadaniu "Ostatnie życzenie".
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że zadanie "Z deszczu pod rynnę" okazywało się niemożliwe do ukończenia, jeśli gracz znalazł skarb przed rozpoczęciem zadania.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że gracz mógł opuścić wspomnienia Ciri w zadaniu "Cisza przed burzą".
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że cel zadania (by podążać za zapachem krwi) oraz samo zadanie zostały nieprawidłowo oznaczone jako zakończone niepowodzeniem w dzienniku w czasie zadania "Represje w Novigradzie".
- Naprawiono problem z równowagą w zadaniu "Przez czas i przestrzeń", który powodował zbyt szybką utratę żywotności.
- Naprawiono nieprawidłowe wyświetlanie sugerowanego poziomu w zadaniach w Nowej Grze +.
- Naprawiono rzadki błąd, który pozostawiał zadanie "Bezimienny" jako aktywne, pomimo jego ukończenia.
- Naprawiono problem z nieprawidłowym pojawianiem się NPC, którzy blokowali postęp w zadaniu "Najbrzydszy człowiek na świecie".
- Naprawiono błąd, który powodował, że gracz mógł zostać zablokowany w czasie zadania "Bitwa o Kaer Morhen".
- Naprawiono potencjalny problem z przebiegiem gry w czasie zadania "Skarb Hrabiego Reuvena".
- Naprawiono błąd, który umożliwiał graczowi porzucenie walki na pięści i blokowało prawidłowy przebieg zadania "Wykidajło".
- Naprawiono problem z aktualizacją dziennika w zadaniu "Kredyt zaufania".
- Naprawiono problem z regeneracją wytrzymałości w czasie walki przeciwko Caranthirowi w zadaniu "Na cienkim lodzie".
- Naprawiono okazjonalny problem z niemożliwością nawiązania interakcji z pochodnią, która odblokowuje sekretną skrzynię na arenie w czasie zadania "Dorwać Juniora".

- Naprawiono problem, który sprawiał, że cele w zadaniu "Zlecenie: Tajemnica wsi Stegny" mogły zostać oznaczone jako zakończone niepowodzeniem, gdy gracz odwiedził Stegny zbyt wcześnie.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że Nidas niepoprawnie pojawiał się na Skellige na początku zadania "Czarna Perła".
- Naprawiono błąd, który umożliwiał graczowi opuszczenie obszaru gry pod wodą w zadaniu "Przez czas i przestrzeń".
- Dodano nowe opcje romansowe w rozmowach z Triss i Yen w zadaniu "Słoneczny Kamień".
- Naprawiono niekończący się ekran wczytywania po trzecim zwycięstwie w Gwinta w rezydencji Vegelbudów w czasie zadania "Kwestia życia i śmierci".
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że upiory nie pojawiały się ponownie w czasie walki z porońcem w zadaniu "Sprawy rodzinne", jeśli użycie znaku Aksji zakończyło się niepowodzeniem.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że szpieg wysłany przez łowców czarownic powracał do życia krótko po swojej śmierci w zadaniu "Skarb Hrabiego Reuvena".
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że szpieg wysłany przez łowców czarownic stał beczynnym zamiast leżeć na ziemi po odpowiedniej scenie w zadaniu "Skarb Hrabiego Reuvena".
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że zadanie "Wyrównanie rachunków" nie mogło zostać ukończone, jeśli gracz wcześniej był w stajni i znalazł klucz.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że Keira Metz nie otaczała się magiczną tarczą w czasie ataku szczurów w zadaniu "Po omacku".
- Naprawiono problem z Ciri nie podążającą za Yennefer do laboratorium w zadaniu "Dziecko Starszej Krwi".
- Naprawiono niekończący się ekran wczytywania po wyścigach konnych w zadaniu "Historia Ciri: Wyścig".
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że w zadaniu "Po omacku" widmo Keiry Metz zadawało obrażenia nieproporcjonalne do poziomu bohatera.
- Naprawiono błąd, który umożliwiał graczowi opuszczenie obszaru gry w Tir na Lia w zadaniu "Przez czas i przestrzeń".
- Naprawiono przedłużone ładowanie ekranu po scenie w zadaniu "Cisza przed burzą".
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że drzwi w zadaniu "Poszukiwania: Rynsztunek Szkoły Niedźwiedzia" mogły być na stałe zamknięte, jeśli skrzynia została otwarta przed użyciem dźwigni w sali tronowej.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że Zbiry Tasaka mogły pojawić się na drugim piętrze w kasynie Skurwiela w czasie zadania "Dorwać Juniora", mimo niespotkania ich wcześniej na zewnątrz.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że na wyższym poziomie trudności, w zadaniu "Teraz albo nigdy" katakan leczył się zbyt szybko.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że Geralt i Yennefer byli teleportowani do innego pokoju po scenie w czasie zadania "Wróg publiczny".
- Naprawiono błąd w Nowej Grze +, który sprawiał, że w zadaniu "Kabaret" Jaskier zadawał zbyt wysokie obrażenia.

- Naprawiono problem, który sprawiał, że Sofus zabierał 280 koron zamiast 140, jeśli gracz zgodził się walczyć w czasie zadania "Niech żyje sztuka".
- Naprawiono problem, który sprawiał, że Geralt i Triss byli teleportowani do innej części pokoju po scenie w zadaniu "Wróg publiczny".
- Naprawiono problem z niekończącym się ekranem wczytywania w czasie pościgu za Abbem Farią między tunelem a drabiną w zadaniu "Wielka ucieczka".

POI

- Naprawiono błąd, który niepoprawnie oznaczał wiele znaczników na mapie jako nieukończone.
- Naprawiono problem z nieotwieralną skrzynią w czasie zadania "Dziedzictwo".
- Naprawiono problemy występujące w zadaniu "Nie igrzaj z bogami".
- Naprawiono problemy występujące w zadaniu "Niewysłuchana prośba".
- Naprawiono problemy występujące w zadaniu "Umarli się nie bronią".