

PATCH 1.11 - LISTA ZMIAN

-Serca z Kamienia-

OSIĄGNIĘCIA:

- Naprawiono błąd, który uniemożliwiał zdobycie rynsztunku od ofirskiego kupca potrzebnego do Osiągnięcia "Nowa Moda".

ROZGRYWKA:

- Naprawiono błąd z nowymi Glifami w dodatku "Serca z Kamienia", które zniknęły z przypisanych "slotów" po zapisaniu i wczytaniu gry.
- Poprawiono balans poziomu trudności arachnomorfów w zadaniu "Sezamie otwórz się!".
- Naprawiono błąd, który umożliwiał zabranie przedmiotów przed pokonaniem archeogryfa w zadaniu "Dziedzictwo" będące częścią dodatku Serca z Kamienia.
- Naprawiono problem, który powodował, że Płotka mogła zmienić się w karą klacz po zainstalowaniu dodatku Serca z Kamienia.
- Naprawiono błąd, który uniemożliwiał graczowi sprzedaż jakichkolwiek przedmiotów Hrabinie Mignole.
- Usprawniono balans trudności bossów w dodatku "Serca z Kamienia" przez zmienne statystyki dla różnych poziomów trudności.
- Umożliwiono przeniesienie przedmiotów z dodatku "Serca z Kamienia" do Nowej Gry+.
- Naprawiono problem, który powodował, że Jadowity Zestaw Szkoły Źmii mógł być wykuty przez mistrza kowalstwa -- teraz może go wykuć jedynie kowal arcymistrz.
- Mag ofirski z dodatku "Serca z Kamienia" będzie teraz odporny na nokaut przez Aard.
- Naprawiono problem z Nową Grą+, który powodował, że zaklęcie było usunięte z pancerza po załadowaniu Nowej Gry.
- Naprawiono błąd, który powodował, że arachnomorfy były niewrażliwe na efekty powodowane przez bombę Gwiazda Tańcząca.
- Opcja zaklęcia pojawia się teraz w Glosariuszu/Samouczku.
- Wprowadza szereg zmian do balansu trudności w Nowej Grze+.
- Naprawiono błąd, który powodował że walka uniemożliwiała odpięcie kaczki.

WYDAJNOŚĆ:

- Poprawiono wydajność gry w kanałach w Oxenfurcie.

ZADANIA:

- Gracz nie musi już kupować ofirskiego rynsztunku od kupca, by rozpocząć zadanie "Z dalekiego Ofiru".
- Naprawiono rzadko występujący błąd, który powodował nieprawidłowe ukończenie celów w poszczególnych scenariuszach zadania "Hulaj Dusza" w dodatku "Serca z Kamienia".
- Zadanie poboczne "Druciarz, myśliwy, żołnierz, szpieg" znajduje się teraz w zakładce "Poszukiwania" w dzienniku.
- Zadanie poboczne "Od miecza, głodu i zdrady" znajduje się teraz w zakładce "Poszukiwania" w dzienniku.
- Naprawiono niekonsekwencję w komentarzu wypowiedzianym przez Witolda po misji z Połykaczem Ognia w zadaniu "Hulaj Dusza".

WIZUALNE:

- Naprawiono błąd, który powodował, że podświetlenia oznaczające wspomnienia w zadaniu "Żyli długo i szczęśliwie" nie miały odpowiedniego koloru po włączeniu trybu dla daltonistów.

- Poprawiono sposób przedstawiania rzek i wodospadów w różnych lokacjach w dodatku "Serca z Kamienia".
- Poprawiono lokacje tak, by deszcz nie pojawiał się we wnętrzach kanałów Oxenfurtu w dodatku "Serca z Kamienia".
- Poprawiono lokacje tak, by deszcz nie pojawiał się wewnątrz latarni morskiej położonej na północny zachód od Wyspy Świątyń.
- Poprawiono lokacje tak, by deszcz nie pojawiał się wewnątrz Świątyni Lilvani w dodatku "Serca z Kamienia".
- Poprawiono cienie w Oxenfurcie w dodatku "Serca z Kamienia".
- Naprawiono błąd, który powodował, że pojawiało się zbyt dużo much podczas użycia Lamentowego kropierzu na Płotce.

-DLC-

OGÓLNE:

- Dodano brakującą grafikę dla DLC "Zestaw Skelligijskiego Rynsztunku".
- Naprawiono błąd, który powodował, że przeciwnicy mieli pusty pasek życia i byli nieśmiertelni w zadaniach z DLC.
- Naprawiono brak możliwości interakcji z skrzynią w zadaniu "Poszukiwania: Rynsztunek Szkoły Wilka".
- Naprawiono Nilfgaardzkie rękawice, które powodowały pojawianie się czerwonego prostopadłościanu pod Geralemtem.

ZADANIA:

- Naprawiono nieprawidłowo pojawiające się zlecenie rozpoczynające zadanie "Jak Kot z Wilkiem" na tablicy we wsi Rudnik.
- Naprawiono problem, który czasem uniemożliwiał graczowi ukończenie zadania "Najgroźniejszy potwór na Skellige".
- Naprawiono problem, który czasem uniemożliwiał graczowi rozpoczęcie zadania "Poszukiwania: Rynsztunek Szkoły Wilka".
- Naprawiono problem uniemożliwiający graczowi zbadanie świń w zadaniu "Złoto Głupców".
- Naprawiono rzadkie przypadki nieprawidłowego pojawiania się świń w czasie zadania "Złoto Głupców".
- Usunięto duplikujące się zwłoki wilkołaka po zadaniu "Zlecenie: Najgroźniejszy potwór na Skellige".
- Naprawiono błąd, który powodował, że w przypadku odrzucenia zadania "Zlecenie: Najgroźniejszy potwór na Skellige" pojawiały się błędne cele.

WIZUALNE:

- Naprawiono występujący w niektórych scenach problem wizualny z naszymi jankami w alternatywnym wyglądzie Triss.

-Zmiany w głównej grze-

ROZGRYWKA:

- Naprawiono problemy z skalowaniem zadań i przeciwników w Nowej Grze+.
- Zmodyfikowano schemat dla Mistrzowskich Rękawic Szkoły Wilka, można je stworzyć bez Rękawic Szkoły Gryfa.

- Naprawiono rzadki błąd, który powodował, że jeden z potworów w zadaniu "Zlecenie: Zmora kupieckiego traktu" stawał się niezniszczalny.
- Naprawiono błąd, który powodował, że w pełni naładowana umiejętność "Rozpłatanie" zadawała mniej obrażeń niż powinna.
- Naprawiono błąd, który powodował, że przeciwnik mógł zostać zaatakowany raz jeszcze po walce w zadaniu "Wściekle pięści: Mistrz nad Mistrzami".
- Naprawiono błąd w Nowej Grze+, który powodował, że niektórzy handlarze sprzedawali rynsztunek wymagający poziomów postaci 71-80.
- Naprawiono błąd, który powodował, że statystyki niektórych przedmiotów zmieniały się w trybie Nowa Gra+.
- Naprawiono rzadki błąd, który powodował, że poziom postaci nie wzrastał do 30 po rozpoczęciu trybu Nowa Gra+ i wczytaniu niektórych plików zapisu.
- Naprawiono błąd w trybie Nowa Gra+, który powodował, że znalezione przedmioty miały wymagania powyżej poziomu 70.
- Naprawiono błąd w trybie Nowa Gra+, który powodował, że zioła nie przechodziły do Nowej Gry.
- Naprawiono błąd, który powodował, że użycie umiejętności "Młynec" przeciwko postaciom z ciężką bronią blokowało regenerację wytrzymałości.
- Naprawiono błąd, który utrudniał poruszanie się podczas celowania kuszą.
- Naprawiono błąd, który powodował, że przeciwnicy uderzeni znakiem Aard upadali w przeciwnym kierunku.
- Naprawiono błąd w trybie Nowa Gra+, który powodował, że zbroja i broń stworzone przed Aktualizacją 1.10, po aktualizacji posiadały inne wymagania i statystyki.

GUI:

- [PC] Naprawiono problem, który powodował nieprawidłowe wyświetlanie się nazw ustawień graficznych w opcjach gry.
- Naprawiono problem, który sprawiał, że nie pojawiały się screenshoty w zapisach gry w czasie wyboru zapisu dla rozpoczęcia Nowej Gry+.

LOKALIZACJA:

- Naprawiono nieprawidłowości w opisach trofeów w języku koreańskim.

WYDAJNOŚĆ:

- [XBOX] Poprawiono wydajność gry w czasie zadania "W sercu lasu".

ZADANIA:

- Naprawiono błąd, który powodował, że ghule nie pojawiały się w pobliżu kapliczki w Białym Sadzie.
- Naprawiono błąd, który powodował, że zadanie "Racja Stanu" było oznaczane jako zakończone niepowodzeniem pomimo jego ukończenia.
- Naprawiono rzadki błąd, który powodował, że gracze nie mogli znaleźć klucza do stajni w zadaniu "Wyrównanie rachunków".
- Naprawiono wiele błędów, które powodowały pojawianie się zaktualizowanych celów w zakładkach dziennika i postaci w nieprawidłowej kolejności.
- Naprawiono rzadko występujący błąd powodujący załączenie nieprawidłowej sceny w zadaniu "Za siedmioma morzami".
- Naprawiono błąd uniemożliwiający ukończenie zadania "Wilczyca".
- Naprawiono problem z błędnym pojawianiem się postaci w scenie z megaskopem, jeśli podarowano kryształ Yennefer na Skellige w zadaniu "Wróg publiczny".

- Naprawiono rzadko występujący błąd, który sprawiał, że funkcje rozgrywki blokowały się po ukończeniu zadania "Przez czas i przestrzeń".
- Gracz otrzyma nagrodę pieniężną za ukończenie zadania "Bez śladu".
- Naprawiono problem w Nowej Grze+, który powodował, że skrzynia ze skarbem znikła przed zebraniem w zadaniu "Ostrze Berengara".
- Naprawiono problem, który uniemożliwiał znalezienie kryształu wymaganego w zadaniu "Poszukiwania: Rynsztunek Szkoły Wilka".

UI:

- [PC] Dodano opcję włączania/wyłączania HUD/minimapy przez użycie klawisza "Home" na klawiaturze..
- Naprawiono problem, który powodował, że jeśli w opisie zadania nie było sugerowanego poziomu postaci, to nazwa miejsca jego wykonania wyświetlała się dwukrotnie.