

## Патч 1.30 – Список изменений

### -Персонажи-

- Обновлен вид Вима Вивальди.

### -Геймплей-

- Исправлена неполадка, в результате которой описания масел не были удалены из мечей.
- Исправлена неполадка, в результате которой было невозможно получить некоторые рецепты красителей.
- Исправлена неполадка, в результате которой было возможно пропустить второй этап битвы с Эредином.
- Исправлена неполадка, в результате которой требовался серебряный меч для создания мастерского стального меча школы Грифона.
- Исправлена неполадка, в результате которой было невозможно победить двух NPC в задании "Без следа".
- Яростный скальный тролль вблизи Дун Тынне стал менее агрессивным на уровне сложности "Только сюжет".
- Исправлена неполадка, в результате которой была возможна смена болтов под водой, что в итоге приводило к снижению наносимого урона во время погружения.
- Скорректировано значение "Выброса адреналина" во время сражения с бандитами при штурме Дун Тынне.
- Изменения в системе рандомизации найденных предметов.
- При нанесении смертельного удара теперь генерируется правильное количество адреналина.

- Исправлена неполадка, в результате которой могу исчезнуть хвост Плотвы. Всем тем, кто столкнулся с данной проблемой рекомендуется сменить седло, сохранить игру и загрузить данное сохранение.
- Отлажен максимальный уровень предметов, заданий и NPC для предотвращения несоответствий при старте "Новой Игры +" на высоком уровне. Теперь максимальный уровень предметов и заданий - 100. Максимальный уровень NPC - 105.
- Скорректированы показатели доспехов Хен Гайдт и Тесхам Мутна в "Новой Игре +".
- Исправлена неполадка, в результате которой чертеж Стального меча туссентского рыцаря не был добавлен на страницу создания предметов после нахождения.
- Исправлена неполадка, в результате которой мутация "Вторая жизнь" при определенных обстоятельствах могла дать Геральту бесконечное восстановление здоровья.
- Исправлена неполадка, в результате которой Злая ведьма могла становиться неуязвимой.
- Исправлена неполадка, в результате которой эффект "Эйфория" не применялся должным образом после принятия зелья.

### **- Интерфейс-**

- Исправлена неполадка, в результате которой было возможно переместить навык в слот мутации другого цвета.
- Исправлены неполадки со Steam контроллером.
- Добавлены иконки контроллера PlayStation.
- Исправлена неполадка, в результате которой предметы крафта могли требовать некорректный уровень в "Новой Игре +"

- Исправлена неполадка, влияющая на массовую ликвидацию мутагенов в алхимической лаборатории.

### - Задания-

- Исправлена неполадка, в результате которой было невозможно взаимодействовать с сундуками в задании "Охота за сокровищами: Снаряжение школы волка"
- Исправлена неполадка, в результате которой запись Геральта исчезла из Глоссария, если он решал принять участие в турнире под настоящим именем.
- Исправлена неполадка, в результате которой два бандита у корчмы "Нигде" могли стать бессмертными при выполнении задания "Клубок разматывается".
- Исправлена неполадка, в результате которой игроки могли быть заблокированы в процессе выполнения задания "Коровьи лепешки" из-за слишком дружелюбного настроения Ослизгов.
- Исправлена неполадка, в результате которой статуя Реджинальда не появлялась в Корво Бьянко.
- Исправлена неполадка, в результате которой было невозможно убийство Моркварга в "Новой Игре +" в задании "В волчьей шкуре".
- Исправлена неполадка, в результате которой было невозможно использование алхимического стола в Корво Бьянко.
- Исправлена неполадка, в результате которой было невозможно завершить задание "О чем говорят лошади".
- Исправлена неполадка, в результате которой цель "Одеться подобающим образом" могла отображаться некорректно в задании "Дворянин из Цинтры".
- Исправлена неполадка, в результате которой задание "Заказ: Коровьи лепешки" не могло быть завершено, если задание "По стопам пророка Лебеды" не было пройдено ранее.

- Исправлена неполадка, в результате которой Вивиенна может исчезнуть при выполнении задания "Песнь рыцарского сердца".
- Исправлена неполадка, в результате которой прогресс задания "Если не хочешь моей гибели..." мог быть заблокирован.
- Исправлена неполадка, в результате которой цели в задании "Если не хочешь моей гибели..." могли быть вновь активированы.
- Исправлена неполадка, в результате которой некоторые игроки не могли путешествовать по Туссенту не завершив задание "Долгая ночь".
- Исправлена неполадка, в результате которой Джус не появлялся должным образом при выборе ответа "Еще один день" в задании "Народный герой".
- Исправлена неполадка, в результате которой игрок мог застрять в гостинице при выполнении задания "Гвинт: Колода Скеллиге".
- Исправлена неполадка, в результате которой прогресс задания "Если не хочешь моей гибели..." мог быть заблокирован.
- Исправлена неполадка, в результате которой статуя в задании "Реконструкторы" могла не появляться.
- Исправлена неполадка, в результате которой брукса в задании "Бестия из Туссента" могла быть настроена слишком пацифестически, когда для продвижения ей следовало быть агрессивной.
- Исправлена неполадка, в результате которой было невозможно взаимодействовать со следами при расследовании в задании "Бестия из Туссента".
- Исправлена неполадка, в результате которой было невозможно поговорить с квестовым NPC в задании "Рыцарь - наемник".