



REGELN DES “MIDINVÁERNE MIT GWENT“-WETTBEWERBS

§ 1

ALLGEMEINE BEDINGUNGEN

1. Dieses Dokument (von hier an: “**Regeln**”) beschreibt die Bedingungen und Konditionen für den “Midinváerne mit Gwent“-Wettbewerb (von hier an: “**Wettbewerb**”).
2. Im Rahmen des Wettbewerbs laden wir Spieler dazu ein (ab hier: “**Teilnehmer**”) sechs Aufgaben zu lösen, die im Dezember 2016 nach und nach bekanntgegeben werden. Die Preise gehen an die drei Teilnehmer, die mit den schnellsten und richtigen Antworten die meisten Punkte sammeln.
3. Am Wettbewerb kann jeder teilnehmen, der zum Zeitpunkt der Ankündigung in den offiziellen Spieleforen CD PROJEKT RED registriert ist: <http://forums.cdprojektred.com/> (ab hier: “**Forum**”).
4. Der Wettbewerb wird von von ausgeführt –der Firma CD PROJEKT S.A., mit seinen Büros in Warschau, Polen, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa, registriert unter District Court for Warsaw in Warschau, 13th Commercial Department of the Polish Court Register, unter der Polish Court Register-Nummer KRS 0000006865, Steuer-ID tax NIP 7342867148, Statistiknummer REGON 492707333; Aktienvermögen von PLN 96,120,000.00 (ab hier: “**wir**” oder der “**Organisator**”).

§ 2

WER KANN TEILNEHMEN?

1. Man kann am Wettbewerb teilnehmen, wenn man:
 - a. 18 Jahre alt ist oder am Tag des Start des Wettbewerbs 18 Jahre alt wird und zudem geschäftsfähig ist um unter Beachtung des lokal geltenden Rechts an dem Wettbewerb teilnimmt oder
 - b. man zwischen 13 und 18 Jahre alt und die Eltern oder Erziehungsberechtigten <https://www.playgwent.com/de/rules> die Regeln dieses Wettbewerbs überprüft und anerkannt haben und
 - c. man zum Zeitpunkt der Ankündigung ein registriertes Forenmitglied ist und der Account nicht geblockt wurde.
2. Eine Teilnahme für Mitarbeiter des Ausrichters, von Tochterfirmen und Herstellern oder Werbeagenturen ist ausgeschlossen – dies umfasst auch deren Familienmitglieder.

§ 3

WANN FINDET DER WETTBEWERB STATT?

1. Der Wettbewerb beginnt am 9. Dezember 2016 um 16:00 Uhr CET/MEZ und endet am 3. Januar 2017 um 23:59 Uhr CET/MEZ. (“**Wettbewerbsdauer**”). Später eingehende Teilnahmen werden nicht berücksichtigt.
2. Die ersten Aufgaben werden am erstern Tag des Wettbewerbs bekannt gegeben. Weitere Aufgaben folgen montags, mittwochs und an Freitagen – jeweils während der Wettbewerbsdauer.
3. Ergebnisse werden am 11. Januar 2017 bekanntgegeben.

§ 4

WIE NIMMT MAN TEIL?

1. Um teilzunehmen, muss man sich die Ankündigungen im News-Bereich des Forums ansehen und die dort gestellten Aufgaben so schnell wie möglich lösen.
2. Die Lösungen schickt man dann per Mail an die folgenden Adresse: midinvaerneDE@kaermorhen.com Neben der Lösung muss die Mail die Forennutzer-ID und das folgende Statement enthalten:

“Ich erkläre hiermit, dass ich die Regeln des “Midinváerne mit Gwent“-Wettbewerbs gelesen habe. Diese sind auf einsehbar – ich akzeptiere diese Regeln und nehme hiermit teil. Ich gebe CD PROJEKT S.A. (mit seinen Büros in Warschau, Polen, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa) meine persönlichen Daten für die Ausführung des Wettbewerbs zu verarbeiten – entsprechend der in Polen gültigen Regeln (Polish Personal Data Protection Act of August 29, 1997, Journal of Laws 1997 no. 133, item 883). Mir sind meine Rechte



auf den Zugriff und die Änderungen meiner Daten bekannt. Falls ich zwischen 13 und 18 Jahren alt bin, liegt die Zustimmung meiner Eltern oder Erziehungsberechtigten zur Teilnahme vor. „

1. Teilnahmen ohne die Anmerkung können leider nicht berücksichtigt werden
1. Jeder Teilnehmer kann pro Aufgabe nur einmalig teilnehmen. Bei Mehrfachteilnahmen mit verschiedenen Antworten gilt nur die letzte Einsendung.
1. Der Veranstalter behält sich vor, Einsendungen in den folgenden Fällen abzulehnen:
 - a. Zu Beginn des Wettbewerbs war der Teilnehmer nicht im Forum registriert
 - b. Der Nutzer war zum Zeitpunkt der Teilnahme oder zum Start des Wettbewerbs in unserem Forum blockiert.

§ 5

WIE WERDEN DIE GEWINNER ERMITTELT?

1. Ein Teilnehmer kann für jede gelöste Aufgabe einen Punkt bekommen. Dabei wird berücksichtigt ob die Lösung korrekt war und wie schnell die Einsendung dieser Lösung erfolgt ist. Drei Teilnehmer mit der schnellsten richtigen Antworten bekommen Punkte.
2. Wenn eine Aufgabe mehrere Antworten zur Lösung benötigt, so kann es nur dann Punkte geben, wenn alle Antworten zu 100% richtig sind. Wenn weniger als drei Teilnehmer eine korrekte Antwort einsenden, werden auch Einsendungen mit dem höchsten Anteil an richtigen Antworten berücksichtigt.
3. Zur Beurteilung der Einsendegeschwindigkeit werden Zeit und Daten auf dem Server des Veranstalters herangezogen.
4. Drei (3) Teilnehmer mit den höchsten Punkteständen erhalten Belohnungen.
5. Im Falle eines Unentschiedens ist die Zeit entscheidend – die schnellste richtige Antwort bekommt drei Punkte, die zweite Einsendung mit den richtigen Antworten erhält zwei Punkte und die dritte Einsendung mit den richtigen Antworten bekommt einen Punkt. Dieses Verfahren wird nur herangezogen um bei einem Unentschieden bei den Antworten dennoch einen Sieger zu ermitteln – diese Punkte fließen nicht in die Gesamtpunktzahl ein und lösen lediglich ein Unentschieden auf.

§ 6

WELCHE PREISE GIBT ES?

1. Die Gewinner erhalten die folgenden Preise:
 - a. Erster Preis – zwei FUNKO POP-Vinylfiguren, der The Witcher 3: Wild Hunt GOTY Game Guide und ein Goodiebag;
 - b. Zweiter Preis – eine FUNKO POP-Vinylfigur vinyl figurine, der The Witcher 3: Wild Hunt GOTY Game Guide und ein Goodiebag;
 - c. Dritter Preis – der The Witcher 3: Wild Hunt GOTY Game Guide und ein Goodiebag;
2. Die Preise werden per Post an die vom Gewinner zur Verfügung gestellte Adresse geschickt Die Versandkosten werden durch den Veranstalter gedeckt.
3. Sollten Zoll- und Steuerbelastungen auftreten, so werden diese vom Veranstalter übernommen. Für Gewinner aus Deutschland oder Österreich werden keine Zollgebühren fällig.
4. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Sonderpreise zur Verfügung zu stellen.
5. Alle Gewinner werden per Mail über den Ausgang des Wettbewerbs informiert. Nach Erhalt der Mail haben die Gewinner sieben (7) Tage Zeit, den Gewinn zu akzeptieren und eine gültige Versandadresse zu nennen. Sollte sich der Gewinner nicht innerhalb der genannten Frist melden, so behält sich der Veranstalter das Recht vor, den Preis an einen anderen Teilnehmer zu vergeben. Dies trifft auch zu, falls der ursprüngliche Gewinner den Preis ablehnt oder keine bzw. eine fehlerhafte Anschrift nennt.

§ 7

HINWEISE FÜR DIE TEILNEHMER

1. Durch Teilnahme an dem Wettbewerb erkennt der Teilnehmer die Anforderungen und Regeln dieser Aktion an.
2. Wer teilnimmt, der erklärt sich dazu bereit, dass seine Foren-ID (Nutzername) für Promozwecke genutzt wird. Dazu gehört die Bekanntgabe des Gewinners (in Form des Forennamens) durch den Veranstalter.

§ 8

PERSÖNLICHE DATEN

1. Sämtliche persönliche Daten der Teilnehmer werden vom Veranstalter ausschließlich für die Durchführung des Wettbewerbes genutzt. Dabei gelten die Regeln des Polish



Personal Data Protection Act vom 29. August 1997 (Journal of Laws 1997 no. 133, item 883). Die Weitergabe von Daten an den Veranstalter geschieht freiwillig, ist für die Teilnahme am Wettbewerb jedoch nötig.

2. Der Veranstalter schützt die persönlichen Daten sämtlicher Teilnehmer und gibt den Teilnehmer das Recht, Zugriff auf seine Daten zu bekommen oder diese löschen zu lassen.

§ 9 ENTSCHÄDIGUNG

Der Veranstalter übernimmt keinerlei Kosten, die dem Teilnehmer in Zusammenhang mit diesem Wettbewerb und der Übermittlung der Antworten oder der Preise entstehen (mit Ausnahme der in Abschnitt 6 genannten Punkten zum Versand der Gewinnspielpreise).

§ 10 FINALE ANMERKUNGEN

1. Die Regeln wurden entsprechend der polnischen Gesetzgebung aufgestellt.
2. Diese Regeln treten am **9. Dezember 2016** in Kraft.